



www.arenasmovedizas.org

## ¿QUÉ ES ARENAS MOVEDIZAS?

Arenas Movedizas es un proyecto de intervenciones artísticas en espacios no convencionales, comisariado por el colectivo Fium, que nació en el año 2002.

Desde sus inicios pretende generar un espacio de reflexión, experimentación y creación mediante la práctica artística que propicie un debate comunicativo con el espectador y su entorno.

El Objetivo es crear no sólo un proyecto expositivo, sino centrarse también en los procesos de creación, generando un espacio de convivencia donde intercambiar información y experiencias y a la vez propiciar un marco que favorezca una comunicación fluida con el público.

\*todas las actividades son gratuitas y para todos los públicos

## ARENAS MOVEDIZAS 2015

El Circuito de Propuestas Artísticas en Espacios no Convencionales Arenas Novedizas regresa, un año mas, oon nuevas intervenciones artísticas artículadas en un itinerario por distintos espacios de la ciudad, que invita a callejear y a reinterpretar la realidad de los espacios que habitam.

Se trata, en esencia, de jugar a reinventarnos la ciudad y mirarla con otros cjos. De acercarnos a algunas localizaciones inusuales y habitarias, por unos días, con actividades que propicien una reflexión crítica y nos hagan repensar el entorno en que vivimos.

Un recorrido de intervenciones gráficas e instalaciones dará vida a peculiares espacios de la ciudad como antiguos kioskos, muros y marquesinas. Juan Diaz-Paes, Jorge Fiórez, las hermanas Carmen y Patricia Vázquez, y Job Sánchez serán los autores de estas propuestas.

También disfrutaremos de un misterioso recorrido, un viaje participativo por diferentes emplazamientos de la ciudad para desvelar otro misterio ideado por M88 Aventuras Literarias, de experiencias de live cinema empleando viejos vinilos a cargo de Música Prepost, de un taller experimental para hacer música electrónica con frutas y verduras de la mano del colectivo Blego è Chips, y de una instalación de mapping interactivo ideada por Jorge Cano y Electricasalsa donde te podrás convertir en superhéroe y sobrevolar la ciudad adquieriendo divertidos superoderes.

Arenas Movedizas es una iniciativa del colectivo Fium y el departamento de Juventud del Ayuntamiento de Gijón y uenta con el apoyo de Arte en la Calle del departamento de Festesos del Ayuntamiento de Gijón y los Consejos de Juventud del Principado de Asturias (GMPA) y de Gijón (CNX).





AUTOR	JORGE FLÓREZ	
	Gijón, Asturias	
TÍTULO	S/T (Instalación)	

no excurso Kinson de Los Campos

www.iorgeflorez.com

Jorge Flórez presenta un prototipo para una posible instalación sobre el mítico kiosco de

Del 24 de septiembre al 25 de octubre

arquitectura racionalista de Los Campos. Una propuesta que busca establecer un diálogo formal con la construcción de referencia. creando una estructura en el contexto de su obra personal que reivindique los valores plásticos de ambos volúmenes como una interacción de formas complementarias.



«Una obra de arte debería enseñarnos siempre que no habíamos visto/ lo que estamos viendo» PAUL VALERY, Introducción al método de Leonardo da Vinci.

Desde hace un tiempo, Jorge Flórez utiliza en su trabajo el formato de la escultura y el idioma de la geometría. Eso no debería despistar acerca de la naturaleza de su obra actual... Lo que Jorge Flórez hace no es escultura geométrica porque no se comporta como un escultor sino como un constructor, como un ingeniero cuyo problema práctico a resolver es el de encontrar un sentido y una necesidad a su actividad en el acto mismo de nonerse manos a la obra. Juan Carlos Gea Martín. Texto extraído de "Rl Cuaderno" n/9



(Intervención gráfica)	ubre
	ubre
(Intervención gráfica) /HORA Del 24 de septiembre al 25 de octu encuentro Marquesina del Parking de	ubre
(Intervención gráfica) /нова Del 24 de septiembre al 25 de octu	ubre
(Intervención gráfica) /нова Del 24 de septiembre al 25 de octu	ubre
(Intervención gráfica)	uhra
Oviedo, Asturias	

acceso al Durante los días 24 y 25 de septiembre podre-

mos disfrutar de ver a Juan pintando en directo, desplegando sus habilidades para dar vida a este peculiar espacio a pie de calle. Pásate a vernos!

## BIOGRAFÍA

Juan Diaz-Faes nace en Oviedo en 1982, actualmente vive en Madrid donde trabaja como ilustrador desde 2011 y donde termina un doctorado sobre el proceso creativo.

Licenciado en Bellas Artes en 2005, su trabajo como ilustrador tiende a tener un gran peso gráfico y narrativo. Gráfico debido a su interés por la cartelería y la publicidad y narrativo gracias a los años que trabajó como operador de cámara y dibujante de cómic.

Forma también parte del colectivo Ultrarradio, donde publican trabajos a nuevos artistas y difunden la cultura del dibujo y del cómic con eventos, talleres, publicaciones o exposiciones, Trabaja mensualmente en MUWOM o en revistas como Yorokobu y Ling.

Díaz-Faes dibuia, come y ríe a partes iguales y si deja de hacer cosas, se aburre.



JOB SÁNCHEZ

Ares. A Coruña

Ramna

(Intervención gráfica)

Del 24 de septiembre al 25 de octubre

no sucusarso Marquesina en la Plaza del Parchís Marquesina en la Plaza de Europa Muro en Skatepark de Cimadevilla

www.iobsanchez.com

Job parte de un código sencillo-un solo elemento- que se combina bajo la gramática de la representación en perspectiva axonométrica. Todo forma parte de un proceso de depuración cuyo fin último es la elaboración de mensales plásticos universales (abiertos a diferentes interpretaciones) con el mínimo número de recursos.

Para Rampa, el módulo escogido es un prisma de base triangular que se obtiene al dividir transversalmente un cubo en dos partes iguales.

Se plantea un recorrido por tres piezas, el juego consiste en desentrañar el "orden lógico" utilizando las referencias cromáticas como únicas "pistas".

NOGRATÍA

Job Sánchez Julián nació en Ares, A Coruña, aunque vive y trabaja en Xixón. Es licenciado en Bellas Artes por la Universidad de Salamanca y máster en Género y Diversidad por la de Oviedo. Aunque su trabajo es prácticamente pictórico, está interesado en todo lo que tiene que ver con la cultura visual. Ha desarrollado trabajos relacionados con el diseño, la docencia, la crítica de arte y la gestión cultural.



CARMEN y PATRICIA VÁZQUEZ

Gijón, Asturias

Ouemar el tiempo. No puedes abrazar la memoria de un día soleado (Circuito de pequeñas intervenciones)

Del 24 de septiembre al 25 de octubre

Mo encuenzo Recorrido por Cimadevilla (ver mapa)

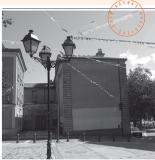
Carmen y Patricia Vázquez, a través de varias intervenciones artísticas situadas a lo largo del barrio de Cimadevilla, narran historias sucedidas en él.

Reconstruyendo sucesos y anécdotas con una visión contemporánea, a veces real y otras ficticia, en este barrio de vecinos, de muros, de luchas y de historias múltiples.

El punto de inicio para comenzar el recorrido. donde podréis encontrar un mapa con las localizaciones, se encuentra en el murete lateral de Tabacalera que sube al Cerro de Santa Catalina, en la Calle Eladio Verde,

Carmen y Patricia Vázquez, nacidas en Gijón, son hermanas gemelas. Licenciadas en Bellas Artes por el País Vasco, en el 2005. Desde entonces han ido pasando por diversas disciplinas, de la ilustración a la escultura, la pintura, el vídeo y finalmente a las propuestas escénicas, ámbito en el que han trabajado estos últimos cinco años, dando en todas ellas prioridad a la materialidad y a un cierto gesto agresivo que resulta intimo. ENLACE

www.flickr.com/obotos/cursilove . lanatriii.tumblr.com www.domestika.org/es/carmen vazquezcursilove/portfolio



. IORGE	CANO +	FIFCTRTCASALSA	

Madrid Superhero-2015

(Instalación interactiva/mapping)

Viernes 25 de septiembre

De 21 a 00:30 h. no excuente Plaza Jovellanos

www.jorgecano.net . www.electricasalsa.net

Arte en la calle y Arenas Movedizas presentan Superhero-2015, una instalación interactiva de Jorge Cano + Electricasalsa que permite a los visitantes convertirse en superhéroes.

Basado en un sistema interactivo de skeleton tracking (usando una cámara kinect) y mucho trabajo de programación v producción de efectos audio-visuales, la instalación permite volar a los visitantes por la medianera del colegio Santo Angel mientras van adquiriendo distintos superpoderes; bolas de energía que tepermiten convertirte en gigante, deformar la geometría del edificio, pintar la fachada

con atractivos colores mientras vuelas y alguna que otra sorpresa más.

## NOCEATÍA

Diplomado en Artes Visuales en Istituto Europeo di Madrid (IED-Madrid), Jorge Cano es investigador, profesor vartista digital. Con una experiencia de más de quince años en entornos 3D, durante los últimos doce años ha focalizado su trabajo en la creación de experiencias interactivas y la visualización de datos, utilizando para ello fundamentalmente técnicas de visión por ordenador y la creación de sistemas interactivos de audio v video.



M&S AVENTURAS LITTERARIAS

Gijón, Asturias Los papeles póstumos del Círculo Strobe

Sábado 26 de septiembre

(Gymkhana) es escuestro Museo Jovellanos

www.aventurasliterarias.com

AUTOR

Los Papeles Póstumos del Círculo Strobe es una aventura en forma de gymkhana. Una deconstrucción de relatos de Poe y Gaston

Leroux con un toque Verne. Un crimen que se multiplica. Un círculo cerrado por la muerte. Un juego de imágenes en movimiento.

Abra las puertas de la ciudad y descubra que se

oculta en sus cuartos cerrados.

RIOGRAFÍA

M&S Aventuras literarias son aventureros infatigables en busca de nuevos formatos literarios. Es hora de liberarnos del espanto del mundo objetivo.

La literatura es su arma para combatir, cavar trincheras y crear pequeños ingenios, palabras que hagan tic tac antes de explotar y reventar la vida rutinaria.

En MôS Aventuras Literarias abren boquetes hacia la Aventura, la mejor agencia de viajes para la libertad.



La música continuará en Toma 3 a partir de las 2230 h a cargo de los dos componentes de Música Prepost Fran Torres y Pablo Peña, músico y compositor de Pony Bravo, quienes ofrecerán un recorrido sonoro de alto voltaje por diferentes estilos y épocas. MÚSICA PREPOST

Sevilla fruto Paraiso Tabú

objeto tecnológico.

(Live Cinema) A/MORA Sábado 26 de septiembre 20 h.

Mo.ENCUENTRO Capilla Revillagigedo
ENLACE WWW.Busica-prepost.com

Paraiso Tabú es una nieza de unos 45 minutos donde se realiza una película en directo utilizando como base la mecánica de los platos y portadas de vinilos, ayudándose de 6 platos, cámaras de video, más de un centenar de vinilos y de más cacharrería. En lo sonoro, se apoyan en la interacción directa sobre el vinilo y sobre los platos, ya sea modificando el sonido original del mismo o físicamente su soporte. Los efectos visuales son provectados en una nantalla en la que nodremos disfrutar de una aventura transoceánica contada siguiendo los cánones del cine clásicos desarrollada a través de las propias portadas de los vinilos y otros muchos trucajes realizados en directo, mostrando una visión metalingüística, desenfadada v creativa de las herramientas de trabajo musical v el



Auroca BLEEPS&CHIPS 
Madrid

Thuso Chip-Cake: taller de jugosa electrónica 
y experimentación sonora 
tal. Hosa Doningo 27 de septiembre 
12 h.

Thus Excustomos Sportales de la Casa del Chino 
Cinadevilla 
MOCERCOMEN SILE, arenasmovedizasignail.com

....

Para esta coasión Bleeps&Chips han preparado unas placas precoinadas que ayudarán a con participantes en el montaje de un sencillo circuito coscilacior de sonido basado en puede circuito estalacior de sonido basado en puede lógicas El montaje de las placas es extremadamente sencillo, lo que nos permitiris emente insta cuanto antes la herramienta que permitirá interactuar con el elemento estrella dídia días la rica fruta. Decirco además que los maticipantes solo tandrás que vanir con las maticipantes solo tandrás que vanir con las

www.bleepsandchips.com

ganas, nosotros pondremos el resto.

BIOGRAFÍA

Bleepséchipe, o en su versión más castallana, RuiditosConPatatas, es un grupo de desarrollo formado por Yago Torroja (ingeniero industrial y profesor títular en la UPN) y Jorge Cano (diseñador, investigador y profesor). Creado formalmente en 2014, el grupo nace con el objetivo de crear herramientas y plataformas que promuevan la formación y experimentación a través del juego en los campos de la electrónica y el sonido. Para ello desarrollan harivare, contenidos formativos e imparten talleres aquí y allá.